

Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

Le micro-ordinateur Raspberry Pi est un outil simple et puissant pour des installations domotiques. L'ESP 8266 est une puce Wifi compacte qui permet au Raspberry de communiquer sans fil. Ce composant, facile à programmer et bon marché (5 euros), possède un microprocesseur 32 bits qui le rend parfaitement autonome. Cela fait du système Raspberry Pi + ESP 8266 le couple idéal pour des applications de domotique ou d'Internet des objets. Cet ouvrage détaille la réalisation d'une vingtaine de montages qui seront faciles à réaliser pour les makers.

Déjà le Raspberry Pi2 avait bouleversé le monde de la framboise avec son processeur 4 cœurs. Que pouvait-on attendre de plus? Le Raspberry Pi3 apporte son lot de nouveautés qui vont révolutionner le monde de la carte-mère miniature: intégration du WiFi et du Bluetooth, processeur plus puissant de 33% (toujours 4 cœurs mais en 64 bits), meilleure gestion de la puissance et nouveau modèle de connecteur microSD. Ecrit par le créateur du Raspberry Pi, cet ouvrage est un vrai manuel d'utilisation destiné à tous ceux qui souhaitent tirer le meilleur parti de cette carte. Il permet de comprendre le matériel et ses principes de fonctionnement (installation, configuration) et d'apprendre les bases de deux

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

Will Learn Build cross-platform applications using C# 7 and .NET Core Explore ASP.NET Core and learn how to create professional web applications Improve your application's performance using multitasking Use Entity Framework Core and find out how to build code-first databases Master object-oriented programming with C# to increase code reuse and efficiency Familiarize yourself with cross-device app development using the Universal Windows Platform and XAML Query and manipulate data using LINQ Protect your data by using encryption and hashing In Detail If you want to build powerful cross-platform applications with C# 7 and .NET Core, then this book is for you. First, we'll run you through the basics of C#, as well as object-oriented programming, before taking a quick tour through the latest features of C# 7 such as tuples, pattern matching, out variables, and so on. After quickly taking you through C# and how .NET works, we'll dive into the .NET Standard 1.6 class libraries, covering topics such as performance, monitoring, debugging, serialization and encryption. The final section will demonstrate the major types of application that you can build and deploy cross-device and cross-platform. In this section, we'll cover Universal Windows Platform (UWP) apps, web applications, mobile apps, and web services. Lastly, we'll look at how you can package and deploy your applications so that they can be hosted on all of today's most popular platforms, including

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

Linux and Docker. By the end of the book, you'll be armed with all the knowledge you need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET Core. Style and approach This book takes a step-by-step approach and is filled with exciting projects and fascinating theory. It uses three high-impact sections to equip you with all the tools you'll need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET Core.

InfoWorld is targeted to Senior IT professionals. Content is segmented into Channels and Topic Centers. InfoWorld also celebrates people, companies, and projects.

Windows 10 IoT Core il manuale per maker Apogeo Editore

Create powerful cross-platform applications using C# 6, .NET Core 1.0, ASP.NET Core 1.0, and Visual Studio 2015 About This Book Build modern, cross-platform applications with .NET Core 1.0 Get up-to-speed with C#, and up-to-date with all the latest features of C# 6 Start creating professional web applications with ASP.NET Core 1.0 Who This Book Is For Are you struggling to get started with C#? Or maybe you're interested in the potential of the new cross-platform features that .NET Core can offer? If so, C# 6 and .NET Core 1.0 is the book for you. While you don't need to know any of the latest features of C# or .NET to get started, it would be beneficial if you have some programming

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

experience. What You Will Learn Build cross-platform applications using C# 6 and .NET Core 1.0 Explore ASP.NET Core 1.0 and learn how to create professional web applications Improve your application's performance using multitasking Use Entity Framework Core 1.0 and learn how to build Code-First databases Master object-oriented programming with C# to increase code reuse and efficiency Familiarize yourself with cross-device app development using the Universal Windows Platform and XAML Query and manipulate data using LINQ Protect your data by using encryption and hashing In Detail With the release of .NET Core 1.0, you can now create applications for Mac OS X and Linux, as well as Windows, using the development tools you know and love. C# 6 and .NET Core 1.0 has been divided into three high-impact sections to help start putting these new features to work. First, we'll run you through the basics of C#, as well as object-orient programming, before taking a quick tour through the latest features of C# 6 such as string interpolation for easier variable value output, exception filtering, and how to perform static class imports. We'll also cover both the full-feature, mature .NET Framework and the new, cross-platform .NET Core. After quickly taking you through C# and how .NET works, we'll dive into the internals of the .NET class libraries, covering topics such as performance, monitoring, debugging, internationalization, serialization, and encryption. We'll

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

look at Entity Framework Core 1.0 and how to develop Code-First entity data models, as well as how to use LINQ to query and manipulate that data. The final section will demonstrate the major types of applications that you can build and deploy cross-device and cross-platform. In this section, we'll cover Universal Windows Platform (UWP) apps, web applications, and web services. Lastly, we'll help you build a complete application that can be hosted on all of today's most popular platforms, including Linux and Docker. By the end of the book, you'll be armed with all the knowledge you need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET Core. Style and approach This book takes a step-by-step approach and is filled with exciting projects and fascinating theory. It uses three high-impact sections to equip you with all the tools you'll need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET Core.

In spazi circoscritti, come un'abitazione o un ufficio, è possibile creare reti tra dispositivi di vario tipo. Se fino a qualche anno fa le cosiddette reti locali (LAN, Local Area Network) riguardavano computer e apparati generici come stampanti, schede di rete, switch, modem e router, oggi le possibilità si ampliano a dismisura e qualsiasi dispositivo domestico è potenzialmente collegabile e controllabile da remoto nella cosiddetta "Internet delle Cose". Questo manuale presenta soluzioni aggiornate e moderne per creare reti su misura. Vengono

esaminare le principali tecnologie di collegamento via cavo o wireless, gli indirizzi IP utilizzabili e le modalità per personalizzare la condivisione delle risorse. Gli esempi fanno riferimento al sistema operativo Windows 10.

Il mondo del DIY offre innumerevoli possibilità a hobbisti e maker desiderosi di trasformare la propria casa in una smart house. Windows 10 IoT, Arduino, Raspberry Pi sono la base da cui partire per dare spazio all'immaginazione e lavorare con l'elettronica e il software che permettono di controllare un vasto numero di periferiche e gadget. Sonde e sensori possono essere presenti in qualsiasi ambiente e dialogare con PC e smartphone dando vita a progetti di domotica intelligenti e su misura. Questo libro insegna come e suggerisce applicazioni pratiche che il lettore può realizzare da zero oppure personalizzare. I progetti spaziano da sistemi di sorveglianza e allarme all'automazione di lavori in giardino, passando attraverso la sinergia tra comuni elettrodomestici e dispositivi mobile.

Rapidly implement Internet of Things solutions Creating programs for the Internet of Things offers you an opportunity to build and program custom devices whose functionality is limited only by your imagination. This book teaches you to do exactly that, with solutions presented in a step-by-step format. When you read this book, you not only learn the fundamentals of device programming, you will

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

also be ready to write code for revolutionizing devices and robots. You don't need to be an expert in low-level programming to benefit from this book. It explains basic concepts and programming techniques before diving into the more complicated topics. Each of the book's chapters and appendices contains a suitable level of detail to help you quickly master device programming. MCP Dawid Borycki shows you how to: Build Universal Windows Platform (UWP) applications that target interconnected embedded devices Design and implement background apps for seamless integration with hardware components Use intrinsic UWP functionality to detect and track human faces Build artificial auditory, visual, and learning systems Process audio signals to blink LEDs to the rhythm of music Use OpenCV to develop custom image-processing algorithms Communicate with external devices by using serial, USB, Wi-Fi, and AllJoyn connectivity Design and implement applications to control DC, stepper, and servo motors for robotics Use Microsoft Cognitive Services to detect human emotions Build predictive analysis and preventive maintenance systems by using the Azure IoT Suite

Joignez-vous à la révolution Raspberry en adoptant un Raspberry Pi ! A peine plus grand qu'une carte de crédit et très bon marché, le Raspberry Pi est un nano-ordinateur bourré de potentiel ! Mais pour libérer tout ce potentiel, il vous

faut un guide. C'est exactement l'objectif de ce livre de la collection Pour les nuls. Vous y apprendrez comment exploiter le Raspberry Pi pour le travail comme pour les loisirs : centre multimédia de salon, station bureautique, retouche d'images, serveur Web, initiation à la programmation pour petits en grands et même informatique physique en pilotant des relais, capteurs et moteurs. À vous le monde de la robotique et de la domotique ! Un aperçu du contenu

- Récupérer et installer le système Linux du Raspberry : Raspbian
- Connecter, clavier, souris et écran
- Retoucher des images et créer un serveur Web
- Trouver et lire des fichiers audio et vidéo
- Installer les centaines d'applications gratuites
- Créer son premier jeu d'arcade
- Construire ses premiers circuits électroniques

25 montages à réaliser avec Arduino

Avec son petit microcontrôleur hautement performant et facilement programmable, la carte Arduino a révolutionné le mouvement Do It Yourself. Se couplant aisément avec d'autres composants (écrans LCD, capteurs, moteurs...), elle est devenue aujourd'hui un élément indispensable dans de nombreux dispositifs électroniques. Sa simplicité d'utilisation, l'étendue de ses applications et son prix modique ont conquis un large public d'amateurs et de professionnels : passionnés d'électronique, designers, ingénieurs, musiciens... Remarquable par son approche pédagogique, cet ouvrage de référence vous fera découvrir le formidable potentiel d'Arduino,

Read Free Windows 10 Iot Core II Manuale Per Maker

en vous délivrant un peu de théorie et surtout beaucoup de pratique avec ses 25 montages à réaliser. Mise à jour avec les dernières évolutions d'Arduino, cette troisième édition entièrement refondue s'est enrichie de nouveaux projets à monter, qui font appel à une liaison Bluetooth, à Scratch, ou encore au module WI-FI ESP8266. À qui s'adresse ce livre ? Aux électroniciens, bricoleurs, bidouilleurs, hobbyistes, ingénieurs, designers, artistes, makers... Dans ce livre, vous apprendrez notamment à : créer un séquenceur de lumière fabriquer un afficheur LCD commander un moteur pas-à-pas concevoir un jeu de ping pong

Sur www.editions-eyrolles.com/dl/0067488 Téléchargez le code source des sketches Arduino présentés dans cet ouvrage. Électronicien de formation, Erik Bartmann est aujourd'hui développeur pour le principal fournisseur européen d'infrastructures informatiques. Passionné d'électronique depuis toujours, il est l'auteur de plusieurs ouvrages sur Arduino, Processing et le Raspberry Pi.

PCMag.com is a leading authority on technology, delivering Labs-based, independent reviews of the latest products and services. Our expert industry analysis and practical solutions help you make better buying decisions and get more from technology.

Nato come un metodo facile e divertente per giovani appassionati, il piccolo ma straordinario Raspberry Pi, con oltre 9 milioni di unità vendute, è diventato presto

un fenomeno che interessa tutte le età. Raspberry Pi. La guida ufficiale vi offre tutto quello che dovete sapere sul vostro Raspberry Pi, con istruzioni passo passo realizzate dal creatore del Pi stesso, un autentico guru nel settore. Questo computer dalle dimensioni simili a quelle di una carta di credito può essere usato per qualunque attività: dalla riproduzione di video HD, all'hacking dell'hardware, fino alla programmazione vera e propria. Non avete esperienza? Nessun problema! Le istruzioni chiare e i suggerimenti pratici vi guideranno attraverso i vari passaggi, così che possiate ottenere il massimo dal vostro Raspberry Pi. Aggiornato alle ultime versioni della scheda Raspberry Pi e del relativo software, questa nuova edizione ti mostrerà come: installare il software e connettere display, audio, rete e molto altro; padroneggiare la terminologia e le convenzioni di Linux; scrivere il vostro software usando Scratch e Python; installare, eseguire ed esplorare Minecraft Pi Edition; eseguire l'hacking dell'hardware e risolvere i problemi più comuni; personalizzare il Pi con software, hardware e configurare la rete; estendere le capacità del Pi con add-on come i dongle Wi-Fi, un touch screen e molto altro ancora.

????IoT?????"?????????"??? ??????????????Raspberry Pi 2 ? ???Windows 10 IoT
Core????????????????? Visual Studio ????????? IoT ??????????????????????????????IoT?Internet of
Things??? Arduino ?????????? ?????????????????????????????????

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

smartphone, è completamente programmabile e ha un costo alla portata di tutti. Questo manuale accompagna alla scoperta e all'utilizzo di Raspberry Pi in applicazioni didattiche e hobbistiche prendendo come riferimento sia la prima generazione di Raspberry Pi nelle versioni Model A+ e Model B+, sia il più recente Raspberry Pi 2 Model B. Da qui si parte per installare e configurare il sistema operativo, scoprire i software per la progettazione e lo sviluppo e lavorare con l'imprescindibile porta GPIO. Il testo è arricchito da esempi di progetti completi e si conclude con una parte dedicata all'uso di Raspberry Pi 2 con Windows 10 IoT, ovvero la versione di Windows dedicata ai maker.

Windows 10 è il sistema operativo con cui Microsoft promette di tagliare i ponti con il passato, offrendo agli utenti una moderna esperienza d'uso del computer senza però dimenticare i punti di forza delle versioni precedenti. Windows 10 è quindi multiplatforma: un unico sistema operativo dotato di un'interfaccia in grado di adattarsi a PC, smartphone e tablet, e in cui ritorna il classico menu Start integrato con la grafica a blocchi introdotta con Windows 8. Windows 10 riconosce il dispositivo in cui sta funzionando e presenta all'utente l'interfaccia più adatta all'uso con mouse e tastiera oppure schermo tattile. L'utilizzo di applicazioni diverse diviene così più coerente e meno disorientante. Questo manuale segue il rinnovamento di Microsoft e insegna l'uso di Windows 10 attraverso un approccio didattico che parte dalle basi per adeguarsi alle esigenze di lettori di tutte le età.

Per maker s'intende chi produce un manufatto in modo creativo, solitamente connesso con il mondo informatico. Il termine, che all'inizio era usato soprattutto nelle community di programmatori hardware open source e software, indica gli artigiani del Terzo millennio, appassionati di hi-tech, design, arte, modelli di business alternativi. Un maker non ha età, può

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

essere l'adolescente appassionato di elettronica e informatica o il professionista. Per diventare un maker non c'è bisogno di studi particolari, l'importante è avere passione, avere voglia di fare. Questo libro è un libro per tutti, per ragazzi e ragazze che vogliono cimentarsi nel progettare e costruire i loro manufatti digitali; per chi si avvicina al mondo dei makers e all'elettronica per la prima volta e cerca un manuale di riferimento; per i professionisti per avere un testo da consultare.

Microsoft

La nuova guida alla programmazione in Visual Basic, un linguaggio maturo e stabile, con decenni e centinaia di migliaia di applicazioni sviluppate in tutto il mondo. Con questa guida il neofita potrà capire come sviluppare un'applicazione in Visual Basic, apprenderà l'architettura di .NET Framework e in breve tempo avrà le competenze per diventare produttivo. Questa guida, tuttavia, è anche uno strumento di consultazione che anche lo sviluppatore esperto potrà tenere vicino alla postazione di lavoro per rinfrescare la memoria su qualche tecnica di programmazione più avanzata. La guida è fortemente consigliata per studenti di scuole medie superiori e di livello universitario, ma anche per persone che vogliono apprendere la programmazione per propria passione o per estendere le competenze in campo lavorativo.

C# 7.1 and .NET Core 2.0 – Modern Cross-Platform Development, Third Edition is a practical guide to creating powerful cross-platform applications with C# 7 and .NET Core 2.0. About This Book Build modern, cross-platform applications with .NET Core 2.0 Get up to speed with C#, and up to date with all the latest features of C# 7.1 Start creating professional web applications with ASP.NET Core 2.0 Who This Book Is For This book is targeted towards readers who have some prior programming experience or have a science, technology, engineering, or

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

mathematics (STEM) background, and want to gain a solid foundation with C# and to be introduced to the types of applications they could build and will work cross-platform on Windows, Linux, and macOS. What You Will Learn Build cross-platform applications using C# 7.1 and .NET Core 2.0 Explore ASP.NET Core 2.0 and learn how to create professional websites, services, and applications Improve your application's performance using multitasking Use Entity Framework Core and LINQ to query and manipulate data Master object-oriented programming with C# to increase code reuse and efficiency Familiarize yourself with cross-device app development using the Universal Windows Platform Protect and manage your files and data with encryption, streams, and serialization Get started with mobile app development using Xamarin.Forms Preview the nullable reference type feature of C# 8 In Detail C# 7.1 and .NET Core 2.0 – Modern Cross-Platform Development, Third Edition, is a practical guide to creating powerful cross-platform applications with C# 7.1 and .NET Core 2.0. It gives readers of any experience level a solid foundation in C# and .NET. The first part of the book runs you through the basics of C#, as well as debugging functions and object-oriented programming, before taking a quick tour through the latest features of C# 7.1 such as default literals, tuples, inferred tuple names, pattern matching, out variables, and more. After quickly taking you through C# and how .NET works, this book dives into the .NET Standard 2.0 class libraries, covering topics such as packaging and deploying your own libraries, and using common libraries for working with collections, performance, monitoring, serialization, files, databases, and encryption. The final section of the book demonstrates the major types of application that you can build and deploy cross-device and cross-platform. In this section, you'll learn about websites, web applications, web services, Universal Windows Platform (UWP) apps, and

Read Free Windows 10 IoT Core II Manuale Per Maker

mobile apps. By the end of the book, you'll be armed with all the knowledge you need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET. Style and approach This book takes a step-by-step approach and is filled with exciting projects and fascinating theory. It uses three high-impact sections to equip you with all the tools you'll need to build modern, cross-platform applications using C# and .NET Core 2.0.

[Copyright: 4a9db54f6afdf5c530077ca0f92e14a6](#)