

The Brothers War Magic Gathering Artifacts Cycle 1 Jeff Grubb

Urza Triumphant. The war between Urza and Mishra is over. Brooding on the death of his brother at the hands of extraplanar forces, Urza drifts among the planes. But the end of the Brother's War has transformed him into something greater. Deep within his heart, a spark has been kindled to a flame that cannot be quenched. Urza has become a planeswalker.

Across the vast Multiverse, those gifted with a "spark" can tap into the raw power of Magic and travel across realms – they are Planeswalkers, and they are being targeted. When coordinated assassination attempts on Guildmasters Ral Zarek, Vraska, and Kaya rock the city of Ravnica leaving Jace Beleren's life hanging in the balance, a fuse is lit that threatens not just these three Guilds, but the entire plane of Ravnica. With tensions already high in the city as a comet slowly approaches, the cabal of Planeswalkers will race against time to discover who is behind the attacks, leading them to the only Planeswalker who survived through the Ice Age of Dominaria and discovering who and what lies entombed in the comet's icy core...

Het bos waarin de negentienjarige Feyre woont is in de lange wintermaanden een koude, sombere plek. Haar overlevingskansen en die van haar familie berusten op haar vermogen om te jagen. Wanneer ze een hert ziet dat opgejaagd wordt door een wolf kan ze de verleiding niet weerstaan om te vechten voor de prooi. Maar om te winnen moet ze de wolf doden en daarop staat een prijs. Niet veel later verschijnt er een beestachtig wezen om vergelding op te eisen. Wanneer ze naar het gevreesde feeënrijk Prythian wordt geslept, ontdekt Feyre dat haar ontvoerder geen beest is, maar Tamlin – een van de dodelijkste, onsterfelijke magische wezens ooit gekend. Terwijl ze op zijn landgoed verblijft, veranderen haar ijzige vijandige gevoelens voor Tamlin in een vurige passie die elke leugen en waarschuwing over de mooie, gevaarlijke wereld van de Elfiden in rook doet opgaan. Maar een oude, kwaadaardige schaduw groeit over het land, en Feyre moet een manier vinden om het te stoppen of Tamlin en zijn wereld zullen voor eeuwig verdoemd zijn.

De twintigjarige Martha Crawford krijgt na de dood van haar moeder een zware last op haar frêle schouders gelegd: ze moet de leiding op zich nemen van het huishouden in Het Woonhuis, de vervallen bezitting van de Crawfords aan de oever van de Tyne, in het landelijke, romantische Northumberland. Plotseling veranderen twee dramatische gebeurtenissen het gewone levenspatroon van Het Woonhuis drastisch. De ene stelt Martha voor nog veeleisender verantwoordelijkheden, de andere brengt haar in conflict met een bijzonder openhartig man: dokter Harry Fuller...

De molenaar in dit verhaal maakt een grote fout... Hij verruilt per ongeluk zijn dochter voor geld in een deal met de duivel! Het arme meisje verliest zelfs haar handen door deze vreselijke deal. Maar ze is sterker dan je denkt, want ze weet te ontsnappen aan de duivel en loopt weg van huis. Helemaal alleen en zonder eten loopt ze door het bos. Op een dag ontmoet ze op magische wijze de koning en wordt ze zijn nieuwe vrouw. Maar zelfs dan leeft ze nog niet lang en gelukkig... Denk je dat de duivel haar weet te vinden? Ontdek het verhaal van 'Het meisje zonder handen' van de Gebroeders Grimm! De Gebroeders Grimm zijn de klassieke grootmeesters in het vertellen van verhalen. 'Assepoester', 'Sneeuwitje' en 'Doornroosje' behoren tot hun bekendste sprookjes, waarvan sommige later zijn verfilmd door Disney. Wie is er niet opgegroeid met de klassieke avonturen van 'Hans en Grietje', 'Rapunzel' en 'Roodkapje'? De wereldberoemde broers uit Duitsland lieten met hun achtergrond als taalkundigen een buitengewone collectie na van sprookjes en legenden. In hun tijd werden de werken al vertaald in alle Europese talen en inmiddels kunnen de sprookjes worden verslonden in iedere levende taal.

The Myth. The Magic. Dominarian legends speak of a mighty conflict, obscured by the mists of history. Of a conflict between the brothers Urza and Mishra for supremacy on the continent of Terisiare. Of titanic engines that scarred and twisted the very planet. Of a final battle that sank continents and shook the skies. The saga of the Brothers' War.

Als Indiana Jones econoom zou zijn, zou hij Steven Levitt heten. Freakonomics leest als een detective. Wall Street Journal Wat is gevaarlijker: een pistool of een zwembad? Wat hebben sumoworstelaars en schoolmeesters gemeen? En waarom wonen drugsdealers bij hun moeder? Het zijn vragen die je niet gauw van een econoom zou verwachten. Maar Steven Levitt is geen typische econoom. In Freakonomics onderzoekt hij met co-auteur Stephen Dubner de verborgen kant van de dingen om ons heen. De geheimen van de Klu Klux Klan, bijvoorbeeld. Of de waarheid over vastgoedmakelaars. En, stelt hij, heeft het dalen van de misdaadcijfers in plaats van met een goed draaiende economie niet eigenlijk alles te maken met de legalisering van abortus? Freakonomics is het leukste en verhelderendste boek over economie dat je je kunt voorstellen. Een mix van essentiële feiten en een meeslepende vertelling, die onze blik op de moderne wereld voorgoed verandert en verscherpt. Een fascinerend en belangrijk boek, leesbaar, compact en barstensvol informatie over de wereld om ons heen. Wie dit boek over de raadsels van het alledaagse leven heeft gelezen moet wel concluderen: economie is belangrijk, interessant en erg leuk. de Volkskrant `Levitt stelt ongewone vragen en geeft provocatieve antwoorden. Slim, precies en tot in detail. New York Times

A player's omnibus of four original tales traces the game's backstory, from the arrival of the Burning Legion demonic army on the diverse world of Azeroth to the ongoing battle for supremacy between warring kingdoms, in a compendium that includes the titles, Day of the Dragon, Lord of the Clans, The Last Guardian, and Blood and Honor. Original. 25,000 first printing.

This book includes descriptions of Web sites where readers can find the hottest online real-time games, in addition to how-to and strategy guides, non-real-time, proprietary, e-mail and listserv games.

1968. Het jaar dat heel Parijs de straat opgaat. Het jaar dat Martin Luther King zijn leven verliest om een droom. Het jaar dat Eleanor Maud Portman wordt geboren. Het wereldbeeld van de jonge Elly wordt gevormd door de mensen om haar heen: haar liefhebbende maar hinderlijk afwezige ouders; een beste vriendin die naar patat ruikt; een lesbische tante die filmster is, een oude joodse buurman die het niet zo nauw neemt met de waarheid; een bejaarde dandy die al dansend haar leven in komt, meteen gevolgd door een Shirley Bassey-imitator, en, natuurlijk, een konijn dat god heet. In een kindertijd die zowel gewoon is als buitengewoon, is Elly's enige constante haar broer Joe. Twintig jaar later zijn Elly en Joe volwassen en nog net zo close als ze altijd waren. Totdat, op een zonnige ochtend, een wereldschokkende gebeurtenis hun band voor altijd dreigt te verbreken. Toen god een konijn was is een roman over een kindertijd, over opgroeien, over vriendschap en familie, triomf en tragedie en alles daartussenin. Maar bovenal is het een roman over de liefde in al haar vormen.

Harry kan niet wachten tot hij terug mag naar Zweinsteins Hogeschool voor Hekserij en Hocus-Pocus, om aan zijn vierde schooljaar te beginnen. Maar voor het zover is, wordt hij door de familie Wemel op spectaculaire wijze bij de Duffelingen opgehaald, om mee te gaan naar de finale van het WK Zwerkbal! Harry weet dan nog niet dat er dat jaar op Zweinstein een nog groter en spannender evenement zal plaatsvinden. Ondanks alle opwinding en magische gebeurtenissen, probeert hij zich toch op zijn lessen te concentreren. Ondertussen zijn er allerlei tekenen die er op wijzen dat Voldemort, met behulp van Duistere tovenaars, weer aan kracht begint te winnen. De angst dat Hij Die Niet Genoemd Mag Worden opnieuw zal toeslaan, wordt steeds groter...

Simon Snow wil gewoon relaxen en genieten van zijn laatste jaar op de Watford School of Magicks, maar iedereen valt hem lastig. Zijn vriendin heeft het uitgemaakt, zijn beste vriend is een plaaggeest, en zijn mentor probeert hem in de bergen te verstoppen, waar hij misschien veilig zal zijn. Simon kan niet eens blij zijn met het feit dat zijn kamergenoot en oude rivaal spoorloos verdwenen is, omdat hij zich zorgen blijft maken over het kwaad. En er zijn spoken. En vampiers. En verschrikkelijke, duivelse dingen die proberen om Simon neer te halen. Als je 's werelds krachtigste magiër bent, kun je nooit even relaxen en genieten.

Het oude kwaad bedreigt de elfen. Want de Elfenboom – ooit geschapen door magie die allang verloren is gegaan – is stervende en verliest daardoor zijn afschrikwekkende kracht die het mensenras beschermt tegen de wraakzuchtige demonen. Allanon, de legendarische wachter van de aarde, roept Wil Ohmsford op het elfenmeisje Amberle te begeleiden op een levensgevaarlijke tocht waarbij ze een zaadje van de boom naar het mysterieuze Bloedvuur moet brengen, waar het versneld zal uitgroeien tot een nieuwe boom. Ze worden achtervolgd door de roofzuchtige Maaier, de schrikwekkendste aller demonen. En Wil heeft alleen de elfenstenen van Shannara ter bescherming -maar daarover heeft hij alle controle verloren. Hulpeloos moet hij toezien hoe de schaduw van de Maaier steeds dichterbij komt...

Het meeslepende slot van de fantasyserie van topauteur Sarah J. Maas Een naderende oorlog bedreigt alles waar Feyre van houdt in het bloedstollende derde deel van de Hof van doorns en rozen-serie. Feyre heeft haar metgezel Rhysand verlaten en is teruggekeerd naar het Lentehof. Ze is vastbesloten informatie te verzamelen over Tamlin's plannen en die van de koning van Hybern, die Prythian wil overheersen. Maar ze moet een dodelijk spelletje spelen om Tamlin te misleiden - één misstap betekent het einde, niet alleen van Feyre, maar van haar hele wereld. Als de oorlog uitbreekt, moet Feyre beslissen wie van de oogverblindende en dodelijke Edelheren ze kan vertrouwen. Ze zal op onverwachte plekken naar bondgenoten moeten zoeken. Maar terwijl immense legers de macht proberen te grijpen, woedt de grootste strijd in haar hart. Over de eerste twee delen van de serie: 'Spanning, romantiek, intrige en actie. Dit boek mag je niet missen.' The Huffington Post 'Dit moet je kopen!' School Library Journal Lees ook de eerste twee delen van de serie: Hof van doorns en rozen Hof van mist en woede

Duitsland, 1939. Liesel is pas negen jaar oud wanneer ze door haar moeder naar een pleeggezin wordt gebracht. Een van haar geliefde bezittingen is een zwart boekje, dat ze vond op het graf van haar broertje. In de jaren dat Liesel bij de Hubermanns woont, wordt ze een gewiekste boekendief. Tijdens de verwoestende bombardementen klampt ze zich in de schuilkelder vast aan haar schatten. Dit is een verhaal over moed, vriendschap, liefde en overleven, dood en verdriet, verteld door de ogen van de Dood, een toepasselijke verteller. Maar zal hij haar ook sparen? De boekendief is een imponerende oorlogsroman en verdient een plaats naast Het dagboek van Anne Frank. 'Zó mooi geschreven. Hoe kan De boekendief géén succes worden?' De Volkskrant 'Dit is het soort boek dat je leven kan veranderen.' The New York Times

The Myth. The Magic. Dominarian legends speak of a mighty conflict, obscured by the mists of history. Of a conflict between the brothers Urza and Mishra for supremacy on the continent of Terisiare. Of titanic engines that scarred and twisted the very planet. Of a final battle that sank continents and shook the skies. The saga of the Brothers' War.

In april 1964 drijft het lijk van een ontklede man in een meer aan de rand van Berlijn. Xavier March werkt bij de recherche en wordt belast met het onderzoek. Hij komt op een gruwelijk spoor dat leidt naar gevaar, passie, corruptie en Zwitserse bankiers. Vaderland is gesitueerd in een Europa waar Hitler de oorlog heeft gewonnen in plaats van de geallieerden. Met Berlijn, hoofdstad van het Derde Rijk, als decor.

In de wereld van de zeventienjarige Mare Berrens hebben mensen zilver of rood bloed. Mare en haar familie zijn geboren als lage Roden, voorbestemd om de elite van Zilveren te bedienen. Bovendien bezitten de Zilveren bovennatuurlijke krachten, waardoor ze zo sterk zijn als goden. Als haar beste vriend in het leger moet gaan dienen zet Mare alles op alles om zijn vrijheid terug te winnen. Het lukt Mare om toegang te krijgen tot het koninklijk paleis, waar ze oog in oog komt te staan met de koning. Hij ontdekt bij Mare een verborgen gave – een kracht waarover ze niet had kunnen beschikken – haar bloed is immers rood...

"Before planeswalkers, before the five colors of magic, before history itself, the plane of Dominaria was ruled by the Thran. They built machines and artifacts, the likes of which have never since been seen. But amid this civilization, a shadow took root, one that would stretch its arms across space and time: the hideous evil of Phyrexia was born. And in its wake arose a mighty conflict between the brothers Urza and Mishra, a battle of titanic engines that scarred an entire plane and that altered the course of history. So begins the saga of the brothers' war"--P. [4] of cover.

Zinderende spanning en vurige passie in deel 2 van de Hof van doorns en rozen-serie! Feyre heeft de vloek van Amarantha verbroken en is teruggekeerd naar het Lentehof, maar daarvoor moest ze een hoge prijs betalen. De vreselijke dingen die ze heeft gedaan om Tamlin te redden kan niet ze vergeten en ook haar afspraak met Rhysand, Edelheer van het gevreesde Nachthof, heeft ze maar al te goed onthouden. Terwijl Feyre haar weg zoekt door een doolhof van politiek, passie en duizelingwekkende macht, doemt er een veel groter kwaad op. Feyre zou het kunnen tegenhouden, maar alleen als het haar lukt om haar angstaanjagende krachten te beheersen en haar gekwelde ziel te helen. Young Adult boek van het jaar op Chicklit.nl!

Wanneer Alina de gave van het licht blijkt te hebben, wordt ze opgeleid tot Grisha. Hun leider, de Duistering lijkt begaan met het volk van Ravka. maar heeft stiekem andere plannen. Vanaf ca. 15 jaar.

A single-volume compilation of the first three StarCraft novels includes the tales Liberty's Crusade, Shadow of the Zel'Naga, and Speed of Darkness, in an anthology that is complemented by the previously unprinted eBook, Uprising. Original. (A Blizzard Entertainment game)

De schaduwmarkt is een ontmoetingsplek voor elfen, weerwolven, heksenmeesters en vampiers. Daar gaan de Benedenlingen naartoe om magische voorwerpen te kopen en duistere deals te bespreken. Stille Broeder Zacharias is een frequente bezoeker van de schaduwmarkt. Volg hem twee eeuwen lang en ontdek verhalen vol liefde, trouw, verdoemenis en spijt. Je ziet hoe Matthew Fairchild in de problemen raakt wanneer hij de grootste zonde van zijn leven begaat - iets wat hij nooit kan vertellen aan zijn parabatai James Herondale, of eender welke schaduwjager in zijn omgeving. En hoe Tessa Gray, Zachariah's grote liefde, zich tijdens de Tweede Wereldoorlog inzet om de aardsen te helpen. Maar kan broeder Zacharias toekijken hoe zijn geliefde haar leven riskeert, of zal hij beloftes moeten verbreken om haar te redden?

In de Schaduw van de Raaf 2 - De Torenheer 'Ik had de lessen geleerd van de zweep en de knuppel, en mijn eigen bloed geproefd als het vrijelijk stroomde. Ik had geleerd slaaf te zijn. Zo noemden ze me

en dat was ik. Vergeet de onzin die u er later misschien over hebt gehoord of gelezen. Ik ben nooit, op geen enkel moment, een held geweest.' Hij heeft vele namen. Zwaard van het Rijk, de Jonge Havik, het Zwarte Lemmet. Voor de raadselachtige stammen van het Grote Noordwoud was hij Beral Shak Ur, de Schaduw van de Raaf. Zijn echte naam is Vaelin Al Sorna. Hij is de grootste krijger van zijn tijd. Nu, moe na de verpletterende nederlaag van zijn koning, Janus, en door zijn opvolger benoemd tot Torenheer van de Noordlanden, keert Vaelin huiswaarts. In het koude landschap zoekt hij loutering en vergetelheid, ver weg van de troebelen die het ooit glorieuze Rijk beheersen. Maar voor hen die ooit zijn aangeraakt door het Lied van het Bloed is een rustig bestaan niet weggelegd. Al gauw komt Vaelin erachter dat hij het doelwit is van diegenen die weten waartoe hij in staat is. Hij zal wederom zijn zwaard moeten trekken. Anthony Ryan (1970) schreef met zijn debuut, In de Schaduw van de Raaf, een onverbiddelijke internetbestseller die in tien Europese landen verschijnt. 'Anthony Ryan is een meesterverteller.' Mark Lawrence 'Ryan treft alle snaren van de epische fantasy-roman, eeuwenoude magie, een duistere omgeving, meedogenloze intriges en verdeelde loyaliteit.' Publishers Weekly

BETOVEREND EN ONWEERSTAANBAAR SLOTDEEL VAN FENOMENALE FANTASYSERIE Het gevaar ligt weer op de loer. Clary, Jace, Simon en hun vrienden moeten vechten tegen het grootste kwaad dat ze ooit hebben gezien: Clary's eigen broer Sebastian. Niets of niemand in deze wereld kan hem verslaan. De enige oplossing lijkt te vinden in de onderwereld, waar nog nooit een schaduwjager is geweest en waarvan niemand ooit is teruggekeerd. Maar Clary, Jace en Simon hebben weinig keus en beginnen aan de gevaarlijke tocht naar de diepste krochten van de onderwereld. Terwijl de wereld om hen heen uit elkaar valt, staan ze voor de moeilijkste opdracht in hun leven... 'A WORLD I WOULD LOVE TO LIVE IN. BEAUTIFUL!' - STEPHENIE MEYER

Presents librarians and teachers with information on more than seven hundred fiction series for children in middle school and high school, providing annotations, a listing of titles, important characters, genre, author biography, and major themes.

The Brothers' War

Heugenis, Smart en het Sterrenzwaard 1 Drakentron De Drakentron is het eerste deel van Tad Williams' vierdelige epos Heugenis, Smart en het Sterrenzwaard, de reeks die George R.R. Martin inspireerde om Het Lied van IJs en Vuur te schrijven. Het is het verhaal van Simon, een koksjongen en tovenaarsleerling, wiens dromen over grote daden en heroïsche oorlogen maar al te waar worden wanneer zijn wereld verscheurd wordt door een verschrikkelijke burgeroorlog, gevoed door oude haatgevoelens, eeuwige vijanden en duistere machten van tovenarij. Want in Osten Ard, een land dat eens bewoond werd door de elfachtige Sithi, ligt Prester John, de Hoge Koning, op sterven. En met zijn dood zal een sluimerend kwaad worden ontketend wanneer de Stormkoning, de niet-gestorven vorst van de Sithi, zijn verloren gegane rijk tracht te herwinnen. 'Dit is het fantasy-equivalent van Tolstojs Oorlog en vrede.' Locus 'Dit is grootse fantasy, op een schaal die alleen in de buurt komt van Tolkiens In de ban van de ring.' The Cincinnati Post Puc en Thomas zijn twee keukenjongens die ervan dromen ooit een held te worden. Op een dag stuiten ze op een scheepswrak dat is aangespoeld op het strand vlak bij het kasteel. Ze ontdekken dat legers van een verre wereld een manier hebben gevonden om door een scheuring in de werkelijkheid Midkemia aan te vallen. Terwijl Thomas traint als soldaat en Puc een leerling-magiër is, groeien ze langzaam uit tot de helden die ze willen zijn, terwijl de oorlog hun leven en hun vriendschap voorgoed verandert. Magiër - leerling is het eerste deel van Raymond E. Feists Magiër, het begin van de reeks De Oorlog van de Grote Scheuring.

De zomervakantie is voorbij, maar Harry Potter keert dit jaar niet terug naar Zweinstein. Hij staat voor de gevaarlijke en haast onmogelijke opdracht van Perkamentus: de overgebleven Gruzielementen opsporen en vernietigen. Zal hem dat lukken?

Thousands of years after the explosion at Argoth ended the Brothers' War, ice has covered the world of Dominaria and the strong have turned to barbarism. Lim Dul, a necromancer with a taste for power, seeks to awaken a deeper evil. Included is a map of Terisiare during the Ice Age. Ties in to the card game.

Madeline Miller heeft op bewonderingswaardige wijze de klassieker Ilias opnieuw vormgegeven in een eigentijdse, spannende roman waarvoor ze de Orange Prize 2012 heeft gekregen. Patroclus is een jonge prins, verbannen naar het koninkrijk van Phthia om daar op te groeien met godenzoon Achilles. Achilles is sterk, mooi, een gouden kind: alles wat Patroclus niet is. Maar ondanks hun verschillen raken de jongens innig bevriend, en hun band wordt sterker naarmate ze ouder worden. Dit tot verdriet en woede van Achilles' moeder Thetis, een wrede zeegodin die een hekel heeft aan stervelingen. Als duidelijk wordt dat Helena van Sparta is ontvoerd en alle Griekse mannen verplicht zijn om haar eer te wreken en Troje te belegeren, sluit Achilles zich aan bij het leger, verblind door de belofte van roem. Patroclus, verscheurd door liefde voor en angst om zijn vriend, gaat met hem mee. Zij weten niet dat het lot hen tot het uiterste zal testen en hun zal vragen om een verschrikkelijk offer.

Een spannend verhaal dat je vasthoudt tot en met de laatste bladzijde en lang daarna. In de stad Ark heerst een streng regime. Inwoners krijgen alleen eten en drinken op vertoon van bonnen en er mag alleen gesproken worden in Lijst: een taal die bestaat uit 500 voorgeschreven woorden. Als leerling-Woordsmid is Letta mede-beheerder van de Lijst. Als ze te horen krijgt dat haar meester is overleden tijdens een expeditie, moet zij zijn plaats innemen. Maar is hij wel dood? Letta besluit de waarheid te achterhalen en ontdekt een gruwelijk geheim...

Please note that the content of this book primarily consists of articles available from Wikipedia or other free sources online. Pages: 122. Chapters: Magic: The Gathering, Vampire: The Eternal Struggle, Richard Garfield, Wizards of the Coast, Magic: The Gathering World Championship, List of species in Magic: The Gathering, List of Magic: The Gathering national champions, List of Magic: The Gathering sets, List of Magic: The Gathering theme decks, List of Magic: The Gathering keywords, List of Magic: The Gathering artists, List of Magic: The Gathering Grand Prix events, Magic: The Gathering Pro Tour season 2002-03, Magic: The Gathering Pro Tour season 2001-02, Magic: The Gathering Pro Tour season 2000-01, Magic: The Gathering Pro Tour season 2005, Magic: The Gathering Pro Tour season 2003-04, List of Magic: The Gathering Pro Tour events, Magic: The Gathering storylines, Magic: The Gathering Pro Tour season 2010, Magic: The Gathering rules, Magic: The Gathering Pro Tour season 1999-2000, Magic: The Gathering Pro Tour season 2009, Magic: The Gathering Pro Tour season 2006, Magic: The

Gathering Pro Tour season 2007, Magic: The Gathering Pro Tour season 2008, List of Magic: The Gathering novels, Magic: The Gathering formats, DCI, Mark Rosewater, Magic: The Gathering Pro Tour season 1998-99, Magic: The Gathering Pro Tour season 1997-98, Magic: The Gathering Pro Tour season 1996-97, Magicthegathering.com, Mercadian Masques, List of Friday Night Magic cards, RoboRally, The Brothers' War, Magic: The Gathering Hall of Fame, Proxy card, Magic: The Gathering Pro Tour season 2011, World of Darkness Vampire Settings, Randy Buehler, Masters Series, Legend, Netrunner, Star Wars Trading Card Game, Planeswalker, The Great Dalmuti, Pro Tour Hollywood 2008, The Duelist, Scrye, VTES 3rd Edition, Thran, Archenemy, Bloodlines, InQuest Gamer, Nights of Reckoning, Camarilla Edition, Kindred Most Wanted, Spectromancer, Sabbath, BattleTech Collectible Card Game, Pecking...

Het bloed van Mare Berrens is rood, de kleur van het gewone volk. Maar haar kracht om bliksem te beheersen maakt haar tot een gewild maar gevaarlijk wapen voor het koninklijk hof. Hoewel de koning publiekelijk haar krachten ontkent, ontdekt Mare iets bijzonders: ze is niet de enige in haar soort die deze kracht heeft. Mare ontsnapt aan de koning en uit de handen van de verraderlijke prins Maven, en gaat op zoek naar andere Roden en Zilveren om samen te vechten tegen de overheersers. Het is een gevaarlijke tocht waarbij Mare het risico loopt om zelf net zo'n monster te worden als de mensen die zij veracht. Zal haar opstand slagen?

In 'Ik ben Malala (voor jongeren) schrijft Malala Yousafzai het verhaal van haar strijd voor onderwijs voor iedereen. In zeer korte tijd groeide ze uit tot een internationaal symbool van vreedzaam protest en in 2014 werd ze winnaar van de Nobelprijs voor de Vrede. Zij was nog maar tien jaar oud toen de Taliban de macht overnam in de plaats waar zij woonde in Pakistan. Vrouwen mochten niet meer naar de markt. Meisjes mochten niet meer naar school. Maar Malala vocht voor haar recht op onderwijs. Op 9 oktober 2012 werd ze van dichtbij door het hoofd geschoten toen ze met de schoolbus onderweg was naar huis. Ze overleefde de aanslag. Vanuit haar nieuwe huis in Birmingham vervolgt ze haar campagne voor onderwijs voor alle kinderen in elk land. Op haar zestiende verjaardag spreekt Malala in New York de Verenigde Naties toe en pleit voor onderwijs voor alle kinderen. 'Vrede in elk huis, op elke straat, in elk dorp, in elk land daar droom ik van. Onderwijs voor alle jongens en meisjes op aarde. Het is mijn recht op school te zitten en boeken te lezen, samen met

Deel 1 van de Schemering-trilogie V.E. Schwab is een meester in het oproepen van nieuwe werelden en doet denken aan J.K. Rowling en J.R.R. Tolkien De Schemering-trilogie werd door The Guardian en Waterstones uitgeroepen tot een van de beste fantasyboeken van het jaar De meeste mensen kennen maar één Londen. Wat bijna niemand weet, is dat er vier verschillende Londens zijn. Grijs Londen: vies, saai en zonder magie. Rood Londen, waar magie wordt vereerd en de Maresh-dynastie heerst over een welvarend rijk. Wit Londen, waar men vecht om controle over de magie. En ooit was er Zwart Londen – maar daar heeft niemand het meer over. Kell is een zeldzame magiër die tussen de verschillende versies van Londen kan reizen. Als hij in Grijs Londen zakkenroller Lila ontmoet, is dat het begin van een avontuur dat ze naar alle uithoeken van de stad brengt. Maar gevaarlijke magie ligt op de loer en het verraad achtervolgt hen. Om alle werelden te kunnen redden moeten Kell en Lila in de eerste plaats in leven zien te blijven, en dat blijkt lastiger dan gedacht. De pers over V.E. Schwab 'Het mag Schemering heten, maar de magie schittert van licht en leven.' Brian Staveley 'Een ingenieus en intelligent verhaal.' Booklist 'De kleuren van magie is een juweel van een boek, onbetaalbaar en helemaal zijn eigen, onovertroffen categorie fantasy.' io9 'Iedereen zal genieten van dit wervelende avontuur met zijn slimme held en brutale heldin.' Kirkus Reviews 'Fenomonaal.' SF Signal 'Betoverend.' Starburst

In the wake of the Brothers' War, Dominaria is in ruins. A backlash against magic and its users has become the focus for the tattered remnants of social order.

An official visual guide to the fantastical worlds and legendary characters of Magic: The Gathering The various realms of Magic: The Gathering's storied Multiverse have served as host to countless epic battles and dramatic cataclysms—and each plane is richly and uniquely populated with its own fantastical creatures, iconic characters, and legendary Planeswalkers. In Magic: The Gathering: Planes of the Multiverse, author Jay Anelli presents a visual guide to the history behind lore-defining events from the Phyrexian Invasion to the War of the Spark, as well as character profiles for Karn, Narset, Vraska, Sorin Markov, and other fan-favorite Planeswalkers. Planes of the Multiverse pairs original artwork—in many instances reproduced for the first time outside of the card frame—with detailed primers on each plane. This collection offers exclusive insight into the art and mythology of some of Magic: The Gathering's most popular and enduring locales—and the characters that inhabit them.

Rick Riordan komt met een opwindende nieuwe serie: De avonturen van de familie Kane, waarin de lang verloren gewaande Egyptische goden weer tot leven komen! Van De rode piramide werden in de V.S. in de eerste week na verschijnen maar liefst 100.000 exemplaren verkocht. Nadat hun moeder stierf hebben Sadie en Carter elkaar nauwelijks meer gezien: Sadie woont bij hun grootouders, en Carter zwerft met hun vader, de beroemde Egyptoloog Julius Kane, over de wereld. Tot Kane zijn kinderen weer bijeenbrengt in Londen voor een experiment; een experiment dat gruwelijk misloopt. Kane wekt per ongeluk de afschrikwekkende Egyptische god Seth tot leven. Kane verdwijnt spoorloos en Sadie en Carter komen erachter dat nog meer Egyptische goden tot leven dreigen te komen. Kunnen zij het geheim van hun familie ontrafelen voor het te laat is?

[Copyright: 2ffd381b6fd9f98c184dbed2f47f3ab3](https://www.amazon.com/dp/B000000000)